



LO SCIOPERO VIRTUALE: DOMANDE E RISPOSTE

•PERCHE' UNO SCIOPERO VIRTUALE?

Il Sindacato IBM lancia una sfida al management della nostra azienda sul piano dell'Innovazione. Stavolta saremo ad armi pari: la tecnologia. Il risultato di questa sfida avra' impatti sull'immagine dell'azienda stessa: perche' e' qui il suo maggiore punto debole. Il morale interno (bassissimo) si basa sul consenso dei suoi lavoratori che ora alzano la testa per far rispettare i loro diritti e la loro professionalita'. I fatti dimostrano che IBM ITALIA e' in mano ad un management che non capisce le esigenze dei lavoratori: invece di darci un (minimo) aumento di stipendio come chiedevamo nel contratto integrativo aziendale, il nostro management risponde cancellando per sempre "il premio di risultato". Una perdita PER OGNUNO DI NOI di circa 1000 euro all'anno... per giunta in un momento in cui l'azienda registra profitti altissimi !!! Non possiamo fare finta di nulla, subire passivamente, ne' continuare ad abbassare la testa di fronte a tutto questo. I risultati positivi della nostra azienda sono frutto del nostro sudore e del nostro duro lavoro, nessuno deve dimenticarlo !! Il Sindacato ha pensato una nuovissima modalita' di mobilitazione, alla portata di tutti, senza rischi o spese, che integra ma non sostituisce lo sciopero e le modalita' di protesta tradizionali. Uno sciopero virtuale su Second Life...il primo in assoluto. Cercate su Google: ne stanno parlando blog, giornali e radio in tutto il mondo: abbiamo gli occhi puntati sull'Italia, sull'IBM, sulla nostra protesta...LA RESPONSABILITA' ORA E' DI OGNUNO DI NOI: se la protesta sara' partecipata, globale, irrefrenabile...IBM sara' costretta a sedersi al tavolo delle trattative, non solo per riaprire la discussione del nostro contratto interno, ma anche per firmare un nuovo accordo sindacale sul premio di risultato.

•COSA E' SECOND LIFE ?

Second Life non e' un gioco.

Potrebbe assomigliare ad una simulazione digitale, ma non e' nemmeno questo. E' un complesso ecosistema, una societa' virtuale, un organismo digitale in continua fluttuazione ed espansione. E' un mondo persistente, aperto, altamente personalizzabile e configurabile. E' un fenomeno cyberculturale che sta coinvolgendo milioni di persone "reali". E' un mondo virtuale ma allo stesso tempo reale. Le nostre vite vengono teletrasportate in un mondo parallelo che integra e espande le nostre capacita'. Web 2.0 ? Evoluzione di internet ? Lo scopriremo presto...

•COSA SI PUO' FARE IN SECOND LIFE ?

Ogni persona in Second Life e' rappresentata da un AVATAR, un personaggio personalizzato che si muove e interagisce con il mondo virtuale e con tutti gli altri utenti.

Quando entri in Second Life puoi visitare citta' come Amsterdam, Parigi e Milano, o teletrasportarti su isole paradisiache come Svarga o mondi pericolosi come Gor. Puoi trovare sport, divertimento (discoteche, pub, nightclub), giochi di ogni tipo. Ma anche biblioteche, centri culturali, corsi universitari, negozi e centri commerciali. Puoi comprare e vendere oggetti, affittare case, addirittura sposarti. Puoi comprarti un vestito e poi andare ad un concerto, incontrare persone famose (nel mondo reale), studiare con gli amici, discutere e conoscere altre persone. O anche lavorare. Ma non tutto e' cosi' bello: come nella vita reale ci sono tanti posti oscuri e misteriosi, dove quando cala la notte e' meglio non circolare. Un mondo dove davvero puo' succedere di tutto...

•PERCHE' IBM E' SU SECOND LIFE ?

IBM ha investito milioni di dollari (veri!) in Second Life.

E sappiamo IBM che non spende soldi se non fiuta un business, e anche bello grosso.

Come IBM stanno facendo anche Microsoft, Sun, Coca Cola, Toyota, General Motors, Reuters...addirittura nuove aziende stanno nascendo e facendo business direttamente su Second Life...

Nel maggio 2007 IBM ha aperto un nuovo Business Center su Second Life, in cui sono gia' impegnati piu' di 4000 nostri colleghi di tutto il mondo. Chi desiderasse quindi acquistare hardware, software e servizi, o volesse chiedere informazioni sulle offerte IBM, potra' quindi farlo incontrando uno degli 'avatar' IBM, con cui e' possibile interagire fino alla firma del contratto e della transazione economica o di credito, fase oltre la quale si passera' al sito Web IBM o al contatto telefonico. **Piu' di 230 ricercatori, consulenti e sviluppatori IBM sono impegnati a sperimentare e sviluppare strumenti di social networking e a progettare nuovi modi per fare business.**

IBM ha acquistato e creato piu' di 30 isole virtuali utilizzate per finalita' diverse, quali la ricerca, l'inserimento e la formazione di nuovi dipendenti, il supporto agli sviluppatori e le riunioni, sia interne IBM sia dedicate ai clienti.

IBM Italia, grazie al nostro Lab Tivoli di Roma, ha recentemente aperto show room e sale convegni.

Tra poco tanti di noi lavoreranno solo all'interno del mondo di Second Life.

•COME SI SVOLGERA' LA PROTESTA ?

Esiste un GRUPPO ORGANIZZATIVO INTERNAZIONALE che sta lavorando per preparare al meglio questa incredibile protesta virtuale....e ci stiamo lavorando direttamente su Second Life ! Ogni informazione e' top secret.

Per ora possiamo dirvi che e' stata creata una taskforce che sta analizzando problemi tecnici, sociologici e culturali. La rete organizzativa si espande e i contatti sono altissimi. Come e' stato comunicato alla stampa, la protesta si svolgera' nel SETTEMBRE 2007. In quel giorno saranno effettuate diverse azioni, in diverse modalita', su diversi luoghi. **Confermiamo che la diffusione della protesta e' globale: parteciperanno lavoratori IBM di tutto il mondo.** E in ogni sede IBM, piccola o grande che sia, potrebbe decidere di organizzare anche iniziative sindacali "reali". Lo sciopero virtuale sara' un' esperienza unica e innovativa, e vi invitiamo non solo a godervi lo spettacolo...ma A FARNE PARTE !!!! Ne varra' davvero la pena.

•COSA POSSO FARE IO ?

L'indirizzo mail info@rsuibmvimercate.it e' a vostra disposizione per contatti e chiarimenti. Nei prossimi giorni riceverete maggiori informazioni su come partecipare alla prima mobilitazione online della storia. **IMPORTANTE:** non e' facile entrare e interagire nel mondo di Second Life per la prima volta

IL PRIMO PASSO DA EFFETTUARE E' LEGGERE IL RETRO DI QUESTO VOLANTINO E SEGUIRE LE DETTAGLIATE ISTRUZIONI:

Create il vostro "avatar", e tuffatevi subito nel mondo di Second Life. Ci vedremo presto tutti li'.....



ISTRUZIONI



1) REGISTRAZIONE.

Andate sul sito <http://www.secondlife.com> e cliccate su "SIGN UP NOW". In seguito vi viene chiesto tra l'altro: Che nome volete assumere in SL (bisogna specificare un nome di vostra fantasia ed un cognome da scegliere da un elenco. Fatto ciò il sistema controllerà se qualcuno non ha già scelto la stessa coppia nome/cognome); La vostra password SL; L'Avatar. (Si può scegliere tra un set di Avatar maschili ed un set femminili); - I vostri dati anagrafici.

Se la registrazione va a buon fine, riceverete nella vostra casella email una mail di conferma contenente un link che dovrete cliccare. Complimenti! Ora siete un membro di SL.

2) SCARICARE IL CLIENT

Andate di nuovo sul sito

<http://secondlife.com/community/downloads.php>.

Troverete una sezione "download" e qui potrete scegliere il tipo di client da installare a seconda del sistema operativo usato (Windows, Linux, Mac).

Scaricate ed installate. Lanciato il programma, inserite in basso il vostro nome e cognome che avete scelto (non quelli veri) e password SL. Premete il tasto "Connect". Siete in SL!

3) ENTRARE IN SECOND LIFE E FARE PRATICA

Quando si entra la prima volta ci si trova in un ambiente particolare. Qui potete fare un pò di pratica con i vari comandi di SL: come muoversi, come volare, etc.; è una specie di palestra introduttiva.

Potete restare qui per tutto il tempo che volete. Parlate con le altre persone che incontrate: vi daranno utili consigli e vi aiuteranno. Per visitare altri luoghi nel mondo di Second Life teletrasportatevi dopo aver selezionato la destinazione con l'opzione "SEARCH".

Su internet trovate numerosi siti con guide di Second Life, per tutte le informazioni vi consigliamo di partecipare a blog e forum sull'argomento. La nostra RSU e' disponibile a darvi una mano se avete problemi di registrazione e pratica:

**CONTATTATECI: ORGANIZZEREMO CORSI IN AULA SINDACALE
A VIMERCATE NEI PROSSIMI GIORNI**

info@rsuibmvimercate.it

IBM UNION STRIKE *SecondLife, September 2007*

**CON L'AIUTO DI UNI (sindacato internazionale che rappresenta
15 milioni di membri e circa 900 sindacati)
STIAMO ORGANIZZANDO CORSI PER ADDESTRARE I NUOVI
UTENTI SU SECOND LIFE e
PREPARARCI INSIEME ALLO SCIOPERO**

Date:

12 settembre 2007: dalle 9.00 alle 21.00 (ogni ora)

13, 14 e 15 settembre 2007: alle ore 21

Luogo:

"UNI Commonwealth" island su Second Life

E' possibile compilare un form e lasciare un indirizzo email per essere informati sulla data e l'ora esatta dello sciopero. Riceverete anche l' "IBM VIRTUAL STRIKE KIT" !!!!!

Per maggiori informazioni: www.uniglobalunion.org/SecondLife